

CATALOGO ATTIVITA' ALLA **SCOPERTA** DEI FONDALI DEL MAR **MEDITERRANEO**

- Scuola Infanzia
- Scuola Primaria
- Scuola Secondaria 1° e 2°

Con il patrocinio di:



In collaborazione con



UNDER WATER PROJECT IL MARE IN CLASSE SUL WEB

LA WEB CONFERENCE PERMETTE, NAVIGANDO SUL WEB, DI IMMERGERSI VIRTUALMENTE NEL REALE MONDO SOMMERSO DEL MEDITERRANEO. INFATTI, MENTRE VI TROVATE NELLA VOSTRA CLASSE, UN VIDEO-OPERATORE SUBACQUEO EQUIPAGGIATO DI MICROFONO E TELECAMERA SI IMMERGERA' PER GUIDARVI ALLA SCOPERTA DELLA BIODIVERSITA' DEI FONDALI DELL'AREA MARINA PROTETTA DI PORTOFINO.

Due ore per sperimentare una vera e propria immersione in diretta dove, interagendo con l'operatore subacqueo, potrete dirigere le riprese video per raccogliere il racconto di ciò che incontra il nostro esploratore. Ben all'asciutto, nell'aula o nell'auditorium della scuola, direttamente sulla LIM, grazie al WEB potrete vivere l'avventura dell'immersione, imparare a riconoscere gli organismi animali e vegetali che abitano le profondità, parlare con il subacqueo, ascoltare le spiegazioni del biologo presente nella scuola e scoprire un "mare" di curiosità sul mondo sommerso

TUTTO UN MARE DI VITA VI ASPETTA DIRETTAMENTE A SCUOLA!



NELLA FORMULA VIAGGIO D'ISTRUZIONE IL LABORATORIO viene realizzato con le stesse modalità dell'attività in classe, ma si svolge a Santa Margherita Ligure nella sede dell'Area Marina Protetta di Portofino. In tal caso può essere abbinato ad una escursione in battello o a piedi per visitare i borghi marini di Portofino e San Fruttuoso



SCHEDA PROGETTO

Durata attività: 2 ore ca.

Adatto a: Primarie; Secondarie (1° e 2° grado); Università

Periodo: tutto l'anno

Interesse didattico: Scienze naturali, biologia marina, educazione ambientale, sviluppo competenze di osservazione

Figure professionali: divulgatore scientifico, videoperatore subacqueo

Materiali: LIM o videoproiettore, connessione a Internet (SSM può fornire il materiale tecnico e il collegamento) tecnico necessario.



Con il patrocinio di:



GUARDA
IL VIDEO DELLA
NOSTRA
ATTIVITA'



<https://www.youtube.com/watch?v=IT0yfecVVrs>

In collaborazione con





CAPITANO NEMO, IL PROTAGONISTA DI 20.000 LEGHE SOTTO I MARI DI JULES VERNE, HA DECISO DI SOLCARE I MARI PER UNA NUOVA AVVENTURA PARTENDO DALLA VOSTRA SCUOLA! VUOLE FAR PARTECIPARE TUTTI I BIMBI A UN'IMMERSIONE SUL SUO NAUTILUS PER SCOPRIRE CON LORO IL MERAVIGLIOSO MONDO SOTTOMARINO

Il valoroso capitano ha inventato un congegno, che navigando nel Web, gli permette di collegarsi in diretta dalla scuola con Ned Land, il suo fidato videoperatore subacqueo nonché cacciatore di racconti della natura, in immersione in fondo al mare. Ned, equipaggiato di telecamera, microfono e di un congegno unico al mondo capace di far sentire la voce degli abitanti del mare, si farà narrare le loro incredibili storie che arriveranno fino alle orecchie dei bimbi grazie al suo futuristico macchinario.

Per la prima volta scopriremo insieme come fanno a muoversi le stelle marine, cosa mangiano i coralli, quali abitudini curiose regolano la vita di una spugna e tutto quello che ci verrà in mente di chiedere agli abitanti del mare che incontreremo in questo incredibile viaggio.

Al termine di questa emozionante avventura potremmo dire di essere stati in fondo al mare ma soprattutto che le stelle marine parlano e i pesci ci ascoltano e rispondono !

20.000 STELLE IN FONDO AL MARE si pone l'obiettivo di avvicinare i bambini più piccoli all'ambiente marino utilizzando tecnologia web based di videoconferenza. Un subacqueo dotato di telecamera e microfono esplorerà insieme al pubblico i fondali del Mediterraneo mentre il Comandante Nemo, un biologo/animatore presente nella scuola, illustrerà gli organismi che si incontreranno. Ovviamente tutti gli abitanti del mare potranno parlare rispondendo alle domande del Comandante Nemo e dei bambini!



INFO GENERALI

Durata: 1 ora e mezza ca.

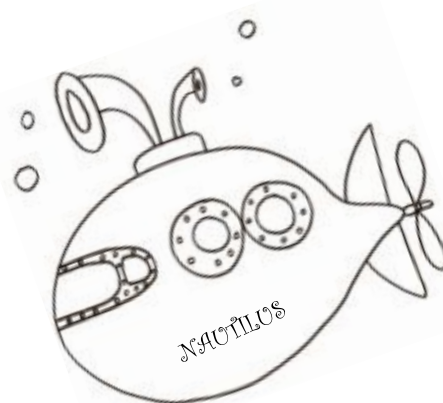
Consigliato: Infanzia – Primaria (1° e 2° classe)

Periodo: Tutto l'anno

Interesse didattico: Scienze naturali, biologia marina, educazione ambientale, sviluppo competenze di osservazione

Figure professionali coinvolte: Divulgatore scientifico, video operatore subacqueo

Materiali: LIM o videoproiettore, connessione a Internet (SSM può fornire il materiale tecnico e il collegamento)



Con il patrocinio



portofino



LABORATORI DIDATTICI

ALLA SCOPERTA DEL PIANETA BLU

L'uomo comparve sulla Terra circa 350.000 anni fa, ma la prima volta che vide l'immagine del suo pianeta fu soltanto nel 1959, poco più di 50 anni or sono, e scoperse che il blu, ovvero le acque sono ciò che contraddistinguono la sua casa nello spazio. L'idrosfera è il regno di cui gli scienziati hanno meno informazioni.

Un laboratorio propedeutico all'attività Underwater Project e alle uscite didattiche, che permetterà di avere una conoscenza più approfondita e una visione globale del sistema acquatico e della vita nei mari.

Strumenti tecnici necessari: Lim o videoproiettore

Scuola: Primaria e Secondaria di 1° grado

Durata: 1 ora e 30 min.

BINGO...HO CENTRATO IL PESCE!

Echinoderma? Paramuricea Clavata? Benthos? Plancton? Imparare a riconoscere e distinguere gli abitanti del mare è facile e divertente come giocare a tombola. Un laboratorio ludico, in cui spiegazioni e divertimento si fondono in una simpatica tombolata di classe.

Strumenti tecnici necessari: Lim o videoproiettore

Scuola: Primaria

Durata: 1 ora e 30 min.

AZZECCA LA COPPIA

Un memory giocato a squadre in cui non basta azzeccare la coppia ma, per poterla ottenere, dovrai anche rispondere correttamente ad una delle tre opzioni proposte dall'educatore che, prima di iniziare il gioco, ti avrà introdotto alle caratteristiche principali degli organismi marini più diffusi del Mediterraneo

Strumenti tecnici necessari: Lim o videoproiettore

Scuola: Primaria e Secondaria di 1° grado

Durata: 1 ora e 45 min.



IL BELLO È LA BESTIA

In natura vi è un'autentica guerra per la sopravvivenza, scopri gli adattamenti degli animali per attaccare, difendersi, ingannare, confondere, scappare dal predatore o inseguire la preda!

Scoprirai che anche nell'animale più sottovalutato si nascondono infinite meraviglie!

Infine con il gioco di ruolo finale costruisci il tuo animale "perfetto" e affronta quello dei tuoi compagni, solo uno sarà il più adatto!

Strumenti tecnici necessari: Lim o videoproiettore

Età consigliata: Scuola Primaria

Durata: 1 ora e 30 min.

IL PESCATORE DI TAGLIE

Il mare ha riserve infinite? Posso pescare tutto quello che voglio? Posso pescare come voglio? In questo laboratorio ci sono le risposte a queste e ad altre domande, e grazie al gioco a squadre competitivo potrai mettere in pratica quello che hai imparato, cosa deciderai di fare? Il pescatore senza scrupoli o quello sostenibile? Ogni scelta ha delle conseguenze, proprio come nell'ambiente naturale!

Strumenti tecnici necessari: Lim o videoproiettore

Scuola: Primaria

Durata: 1 ora e 30 min.



COSA FACCIAMO CHI SIAMO

LO CHIAMIAMO PIANETA BLU E L'UOMO SE NE SENTE PADRONE INDISCUSSO. EPPURE C'È TUTTO UN MONDO, QUELLO SOMMERSO, CHE NEPPURE SCIENZIATI E BIOLOGI CONOSCONO APPIENO.

SSM ha sviluppato una serie di attività e laboratori volti a diffondere la consapevolezza della ricchezza di vita che popola le acque del nostro pianeta. Abbiamo scelto le acque dell'Area Marina Protetta di Portofino per sviluppare il nostro progetto in quanto offre tra i fondali più belli e ricchi di biodiversità di tutto il Mediterraneo.

Dall'esperienza maturata con la videobarca è nato "Under Water Project: Il Mare in Classe sul Web", che utilizzando tecnologie per la comunicazione in remoto (web conference,) ci ha permesso di portare in qualsiasi luogo connesso ad internet la visione degli abissi. Un'immersione virtuale in diretta per condurre gli alunni nelle profondità del mare. I partecipanti sono accompagnati da un divulgatore scientifico (presente in classe) e da un videoperatore sub che, armato di microfono e telecamera si immerge alla scoperta della biodiversità. Sarà così possibile osservare nel loro ambiente naturale molte straordinarie creature animali e vegetali e scoprirne segreti e curiosità.

SSM IN PIÙ DI DIECI ANNI DI ATTIVITÀ OLTRE A COLLABORARE CON AZIENDE, AREE MARINE PROTETTE, ENTI DI RICERCA, ENTI PUBBLICI, MUSEI, UNIVERSITÀ E PARTECIPARE A NUMEROSI FESTIVAL, HA CONDOTTO OLTRE 40.000 FRA STUDENTI E TURISTI A VISITARE I FONDALI DEL MARE.



Foto Portofino Divers



Foto Adriano Penco



CONTATTI E INFORMAZIONI

Associazione Sopraesottoilmare

tel. +39 335 7259754

e-mail: sopraesottoilmare@gmail.com

web: www.sopraesottoilmare.net



www.sopraesottoilmare.net

