

Con il Patrocinio di:



PHILIPS



**Simply Healthy at School
dal progetto internazionale alla declinazione italiana**



**PROGRAMMA DI EDUCAZIONE AI CORRETTI STILI DI VITA,
ALLA SALUTE E ALL'ECOSOSTENIBILITA'**

L'iniziativa **Guerrigieri della Salute** è rivolta agli allievi della Scuola Primaria, con temi affini all'ultimo biennio, ai loro insegnanti e alle loro famiglie; è finalizzata a sviluppare percorsi didattici trasversali sui temi della **cultura alla salute, della convivenza civile e dell'educazione ambientale**. Il progetto, alla sua terza edizione, nasce dall'impegno globale di **Philips** per la responsabilità sociale d'impresa ed è adattato specificatamente ai programmi ministeriali della scuola italiana.

L'intento è di **rinforzare l'intervento educativo** già in atto nelle scuole a favore di **scelte consapevoli da parte degli alunni**, suggerendo **spunti ludico-educativi** che li rendano veri protagonisti attivi facendoli riflettere sulle conseguenze dei propri comportamenti, sia a scuola sia a casa, e rendendoli promotori dei comportamenti virtuosi appresi.

Il tema Educazione ai Corretti Stili di Vita, nelle diverse aree tematiche **IGIENE ORALE e ALIMENTAZIONE – MOVIMENTO - LUCE – SONNO – ARIA e ACQUA**, educa in modo semplice e con **suggerimenti quotidiani**, proponendo il **SORRISO** come stile di vita!

Novità di questo anno la **nazionalizzazione del Progetto** grazie alla **nuova piattaforma web** che allarga i suoi orizzonti, con il coinvolgimento delle scuole primarie di tutta Italia, e propone un sito completamente rinnovato nella grafica e nei contenuti per conquistare sempre più seguaci e creare un movimento contagioso in cui ciascuno si fa portavoce del messaggio dei Guerrigieri della Salute anche in rete!

Il portale www.guerrieridellasalute.net si propone dunque come strumento formativo immediato e intuitivo, ricco di contenuti e di stimoli per costruire un percorso personalizzabile da ogni singolo docente per promuovere l'attenzione alle tematiche della salute e del benessere rappresentate creativamente dai 6 "guerrigieri della salute", personaggi guida con cui i ragazzi si possono identificare per diventare anche loro "guerrigieri della salute".

Con il Patrocinio di:



PHILIPS



Strumenti e attività del sito web

LE SEZIONI

CALENDARIO 6 appuntamenti per un percorso alla scoperta della Salute e del Benessere

20 Novembre 2012	Giornata Universale dei Diritti dell'Infanzia
15 Febbraio 2013	M'illumino di Meno
15 Marzo 2013	Giornata Mondiale del Sonno
22 Aprile 2013	Giornata della Terra
Maggio 2013	Giornata Europea della Sostenibilità

Queste date saranno riportate nei materiali di comunicazione, utilizzate per creare un '**Calendario dei Guerrieri della Salute**' non convenzionale, oltre che rappresentare **elementi di cadenzatura dei contenuti del Sito Web**.

SCUOLA

Il **Kit didattico**, composto da **Lettera, Locandina e Guida**, può essere scaricato dal sito www.guerrieridellasalute.net in questa sezione. Potranno essere scaricati anche gli esclusivi **stickers** dei GdS, da colorare e attaccare accanto alle finestre, agli interruttori della luce, ai rubinetti dei bagni, alla mensa, per diffondere il più possibile la filosofia del progetto e incoraggiare l'impegno di ciascuno verso sani stili di vita e soluzioni a minor impatto ambientale.

Il **Concorso nazionale** vedrà la partecipazione libera di tutte le classi raggiunte dal progetto. **Le classi verranno invitate a dare testimonianza creativa di come sono diventate CLASSI DI GUERRIERI DELLA SALUTE** seguendo 3 modalità:

- **Multimediale** – realizzando foto story o video di azioni virtuose;
- **Creativo** – reinventando la grafica, le massime e i personaggi simbolo dei GdS;
- **Reading** – racconti, poesie, testi di canzoni, sigle;

Entro il **15 Maggio 2013**, verranno pubblicati nella **Gallery sul sito** e i vincitori verranno decretati in base a una **votazione online**. Le prime tre classi vincitrici riceveranno in premio **SchoolVision**.

SCHOOLVISION

In premio per le 3 classi che vincono il **Concorso**, l'installazione di **Schoolvision**, un sistema di illuminazione dinamico in grado di migliorare il benessere e il rendimento a scuola con attenzione all'eco-sostenibilità, trasferendo le dinamiche della luce naturale negli ambienti interni: a seconda del momento didattico, aiuta a mantenere la mente vigile e concentrata oppure rilassata, oltre a facilitare gli insegnanti nella creazione dell'ambiente più adeguato a una data attività. Il dispositivo consente **4 differenti scenari di illuminazione**, selezionabili tramite un touchpad.

GIOCHI

Creati per ognuno dei cinque temi, su livelli progressivi che consentono di mettersi alla prova a scuola e a casa, imparando divertendosi. Registrandosi, si ha la possibilità di vedere il **personaggio evolversi** con una nuova armatura, più completa, ogni volta che si terminano un livello di gioco. Infine possibilità di scaricare l'**Attestato personalizzato con il nickname scelto**. Una volta completati, sarà possibile accedere al **Gioco Finale**.

Con il Patrocinio di:



PHILIPS



@ELABORATI

All'interno di questa sezione verranno pubblicati **tutti gli elaborati in Concorso** e quelli presentati nelle passate edizioni del progetto all'interno della **Biblioteca Virtuale**.

GUIDA AL WEB

Un'introduzione specifica, che supporta l'insegnante nell'avvicinamento del bambino al corretto uso del web.

MEDIA Nella sezione media, oltre ad essere pubblicati i **Comunicati Stampa** e la **Rassegna** del progetto, verranno inseriti **video e fotografie** degli eventi principali svolti durante l'anno.